




















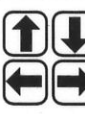




電源	電源の 入/切	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-start;"> <div style="margin-bottom: 10px;">  キーを押すと電源が入り、測位を始めます。 </div> <div>  キーを押し続けると、電源が切れます。 </div> </div>
画面	魚探(プロッタ)画面を見たい時	<div style="display: flex; align-items: center;">  キーを押すごとに、 【プロッタ画面】 【魚探画面】 【プロッタ+魚探画面】 に変わります。 </div>
画面	プロッタ画面の幅を変えたい時	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="margin-bottom: 10px;">  <div style="display: flex; align-items: center; margin: 0 10px;"> → <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 2px 5px;">プロッタ画面が広がります。</div> </div> </div> <div style="margin-bottom: 10px;">  <div style="display: flex; align-items: center; margin: 0 10px;"> ← <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 2px 5px;">プロッタ画面が狭くなります。</div> </div> </div> <div>  <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 2px 5px;">【プロッタ+魚探画面】 を表示させます。</div> </div> </div>
カーソル	十字カーソルの 入/切	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;">キーを押すごとに、十字カーソルの表示/非表示になります。</div> </div>
カーソル	カーソルを移動させたい時	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">     <div style="margin-left: 20px;">矢印の方向へ十字カーソルが移動します。</div> </div>
拡大/縮小	地図の拡大/縮小	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-start;"> <div style="margin-bottom: 10px;">  <div style="margin-left: 10px;">十字カーソル非表示の時：自船を中心に拡大表示します。 十字カーソル 表示の時：カーソルを中心に拡大表示します。</div> </div> <div>  <div style="margin-left: 10px;">十字カーソル非表示の時：自船を中心に縮小表示します。 十字カーソル 表示の時：カーソルを中心に縮小表示します。</div> </div> </div>
マーク	マークの形を変えたい時	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;">押すごとにマークが変わります。 (++ ● ◆ ■ × ▲ ● ⚓ の11種類)</div> </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;">  </div>
マーク	マークの色を変えたい時	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;">押すごとにマークの色が変わります。 (赤・青・白・水色・緑・黄・橙の7色)</div> </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;">  </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;">  </div>
目的地記憶	自船のいる場所を記憶したい時	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;">キーを押すごとに自船の位置を目的地として、番号00~99まで順番に記憶します。(100点)</div> </div>
目的地記憶	十字カーソルを使ってポイントを記憶したい時	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="margin-bottom: 10px;">  </div> <div style="margin-bottom: 10px;">  </div> <div style="margin-bottom: 10px;">  </div> <div style="margin-bottom: 10px;">  </div> <div style="margin-bottom: 10px;">  </div> <div style="margin-bottom: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 2px 5px;">カーソルを消します。</div> </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 2px 5px;">キーを押すごとに十字カーソルの位置を目的地として記憶します。(100点)</div> </div> </div>

航法計算	好ポイントへ行きたい時	
	ポイントに行くのをやめる時	
航跡	航跡を消したい時	
	航跡の色を変えたい時	
イベントマーク	自船位置にマークを残す時	
	十字カーソル位置にマークを残す時	
	マークを消したい時	

目的 地 デ ー タ の 編 集	目的地データを消したい時	<p>※注意 目的地データは削除すると復元できません。</p>
	目的地データをコピー(複写)する時	
	目的地番号を指定して記憶する時	
	魚探画面を変えたい時	
魚 探 の 操 作	感度を調整する時	
	深度目盛を調整する時	
	部分拡大画面を設定する時	

メニュー設定	メニュー画面を表示させる時	<p>目的地メニュー → 目的地メニュー</p> <p>目的地画面を表示 ↑ 目的地メニュー</p> <p>↑ トップメニューを表示します。</p> <p>1 地図メニューを表示</p> <p>2 プロッタ/マークメニューを表示</p> <p>3 カーソル ← 航跡色/単位メニューを表示</p> <p>4 拡大 ← 航跡消去メニューを表示</p> <p>5 種類 ← 補正/その他メニューを表示</p> <p>6 感度 ← アラームメニューを表示</p> <p>7 消去 ← 衛星情報メニューを表示</p> <p>8 深度 ← 魚探メニューを表示</p>
	メニュー項目を選ぶ時	<p>■カーソルを変更したいメニュー項目に合わせます。</p>
	メニュー項目の内容を変える時	<p>メニュー項目の内容を変更します。</p>
	プロッタ画面に戻す時	<p>プロッタ画面に戻ります。</p>